

**SCHEDA 3: PROGRAMMA TRIENNALE DELLE OPERE PUBBLICHE 2018/2020
DELL'AMMINISTRAZIONE COMUNE DI RIOLA SARDO**

Elenco annuale 2018

3B

| ALLEGATO ALLA DELIBERA G.C. N° DEL | | | | | | | | | | | | | | | |
|------------------------------------|-----------------------------------|-----|--|-----|-------------------------------|------------|---------------------|---------------------------|--------------|------------|-----------------------------|--------------|-----------------------------------|--------------------------|------------------------|
| Codice interno Amministraz. (1) | CODICE Unico Intervento o CUI (2) | CUP | DESCRIZIONE INTERVENTO | CPV | RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO | | IMPORTO ANNUALITA | IMPORTO TOTALE INTERVENTO | Finalità (3) | Conformità | Verifica vincoli ambientali | Priorità (4) | Stato Progettazione approvata (5) | Tempi di esecuzione | |
| | | | | | Urb (S/N) | Amb (S/N) | | | | Cognome | Nome | | | Trim./anno Inizio lavori | Trim./anno Fine lavori |
| | | | Lavori di realizzazione di un ecocentro comunale | | Pisu | Alessandro | € 100.000,00 | € 100.000,00 | URB | SI | SI | 1 | Progetto preliminare | 04/2018 | 02/2019 |
| | | | Lavori di completamento della Piazza Europa | | Pisu | Alessandro | € 40.000,00 | € 100.000,00 | COP | SI | SI | 1 | Progetto definitivo esecutivo | 04/2018 | 02/2019 |
| TOTALE | | | | | | | € 140.000,00 | | | | | | | | |

Il Responsabile del Programma

ing. Daniele Mascia

(1) Eventuale codice identificativo dell'intervento attribuito dall'Amministrazione (può essere vuoto).

(2) La codifica dell'intervento CUI (C.F. + ANNO + n. progressivo) verrà composta e confermata, al momento della pubblicazione, dal sistema informativo di gestione.

(3) Indicare le finalità utilizzando la Tabella 5.

(4) Vedi art. 128, comma 3, d.lgs. n. 163/2006 e s.m.i. secondo le priorità indicate dall'Amministrazione con una scala espressa in tre livelli (1= massima priorità; 3= minima priorità).

(5) Indicare la fase della progettazione approvata dell'opera come da Tabella 4.